



**KHOA CƠ KHÍ – CÔNG NGHỆ**  
**BỘ MÔN MÁY SAU THU HOẠCH VÀ CHẾ BIẾN**



**BÀI BÁO CÁO:**

**CÁC LỆNH VẼ CƠ BẢN**

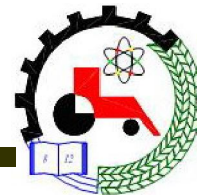
**Thực hiện: Nhóm 01.**

**GVHD: Nguyễn Hải Đăng**



# Các thành viên trong nhóm

---



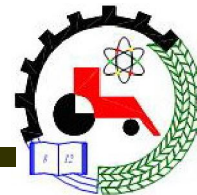
- Nguyễn văn A (thực hiện phần...)
- Trần thị B (thực hiện phần....)
- Phan văn C (thực hiện phần....)

*Phần trong ngoặc là phần trình bày.*



# Nội dung bài báo cáo:

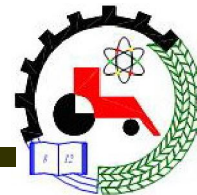
---



- Lệnh vẽ đường thẳng (Line)
- Lệnh vẽ hình chữ nhật (Rectang)
- Lệnh vẽ hình đa giác đều (Polygon)



# Lệnh Line



## ● Cách gọi lệnh:

- Draw/Line
- L.
- Chọn biểu tượng trên thanh Draw 

## ● Dòng lệnh:

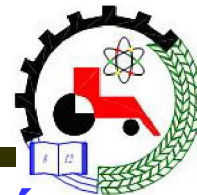
- *Specify first point: chọn điểm đầu*
- *Specify next point or [Undo]: chọn điểm tiếp theo*
- *Specify next point or [Undo]: chọn điểm tiếp theo*
- *Specify next point or [Close/Undo]: chọn các lựa chọn hoặc gõ điểm tiếp theo hoặc Enter để kết thúc lệnh.*

## ● Các lựa chọn:

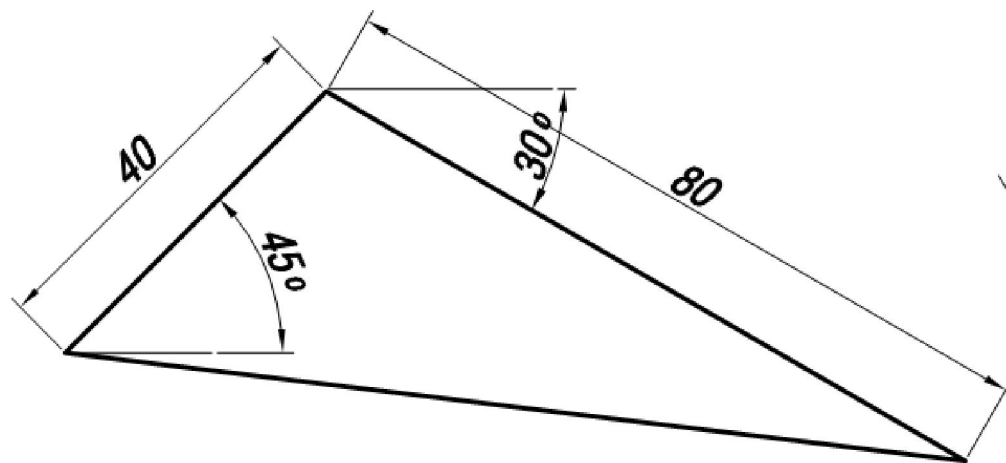
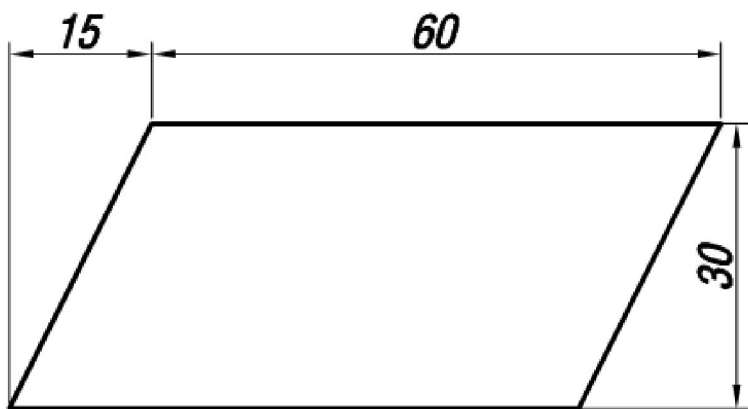
- **U:** để hủy bỏ phân đoạn vừa vẽ
- **C:** Đóng kín đa giác đang vẽ bằng đường thẳng

*Phần gạch dưới có thể không cần đưa vào phần báo cáo, mà sẽ trình bày trên lớp*

# Minh họa lệnh Line

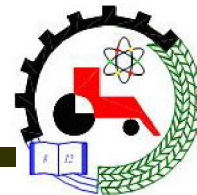


- Vẽ hình sử dụng hệ tọa độ Decac tuyệt đối, Decac tương đối.
- Vẽ hình sử dụng hệ tọa độ cực
- Ví dụ chọn hai hình sau:



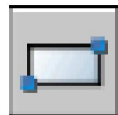


# Lệnh Rectang



## ● Cách gọi lệnh:

- Draw/Rectang
- Rec.
- Chọn biểu tượng trên thanh Draw



## ● Dòng lệnh:

- Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: xác định điểm góc thứ nhất hoặc chọn các lựa chọn
- Specify other corner point or [Dimensions]: xác định điểm góc thứ 2, hoặc bấm D để nhập các kích thước chiều dài và chiều rộng.

## ● Các lựa chọn:

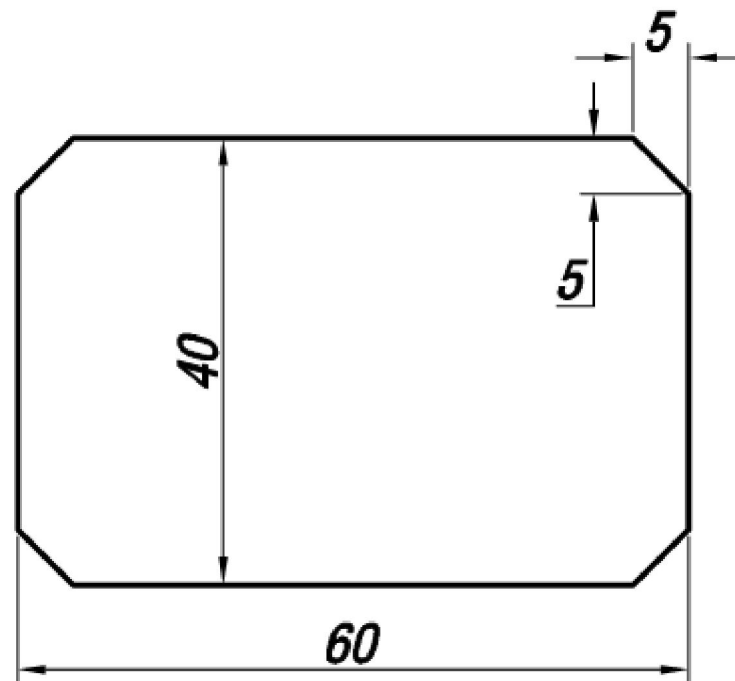
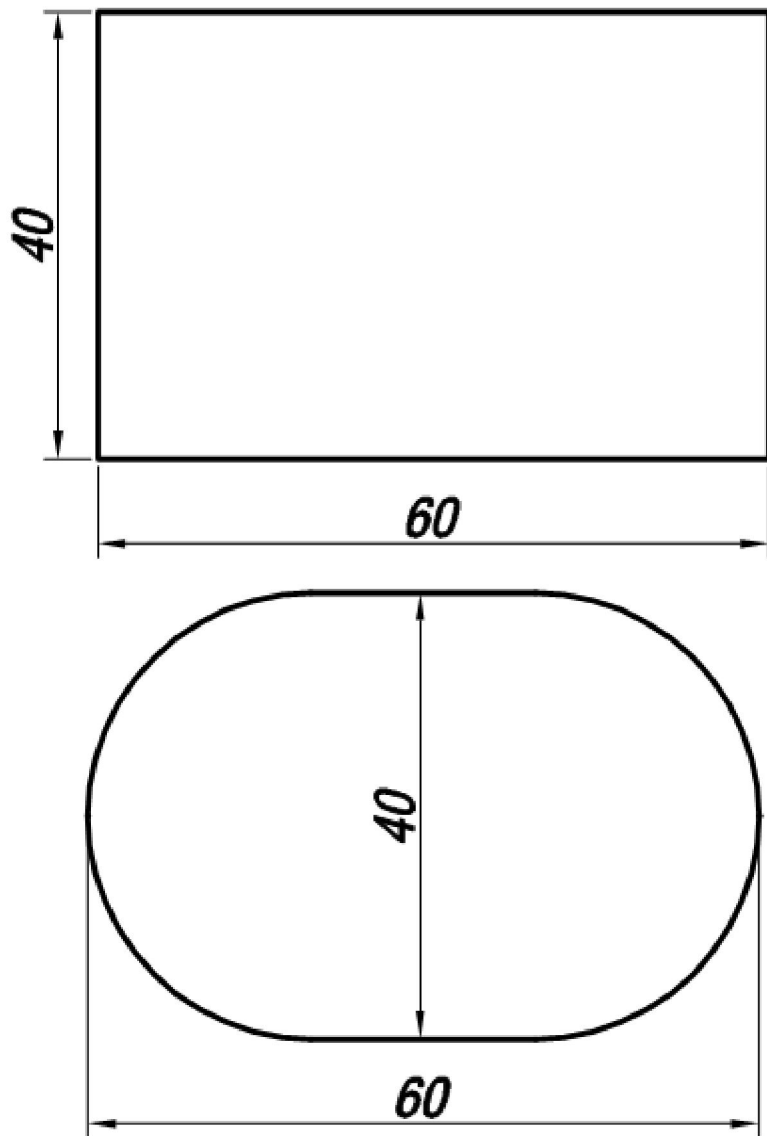
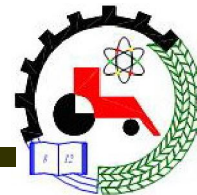
- C:
- E:
- F:
- T:
- W:

---

<http://www2.hcmuaf.edu.vn/?ur=dangnh>

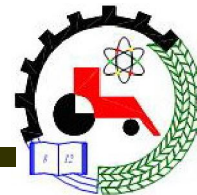


# Minh họa lệnh Rectang





# Lệnh Polygon



## ● Cách gọi lệnh:

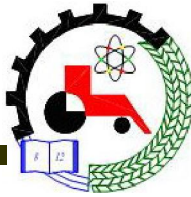
- Draw/Polygon
- Pol.
- Chọn biểu tượng trên thanh Draw



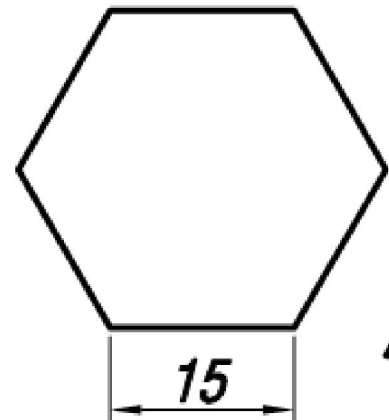
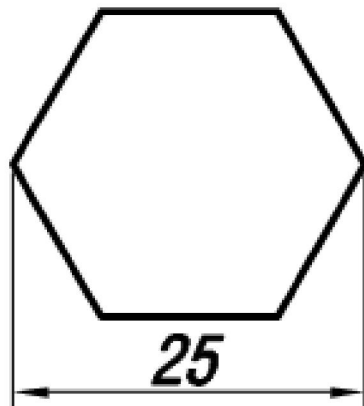
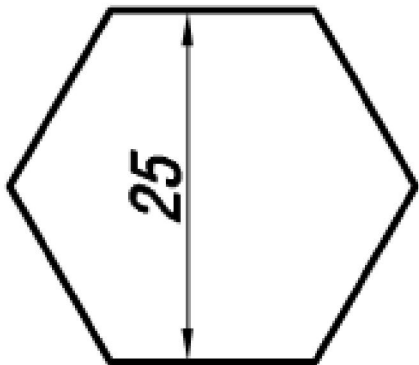
## ● Dòng lệnh:

- Polygon Enter number of sides <4>: nhập số cạnh
- Specify center of polygon or [Edge]: chọn tâm hoặc nhấn E để vẽ theo cạnh.
- + Nếu chọn tâm:
  - Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle] <I>: chọn C để vẽ đa giác ngoại tiếp đường tròn, chọn I để vẽ đa giác nội tiếp đường tròn
  - Specify radius of circle: nhập bán kính đường tròn
- + Nếu chọn E:
  - First Ending of Edge: chọn điểm đầu của cạnh.
  - Second Endpoint of Edge: Chọn điểm thứ 2





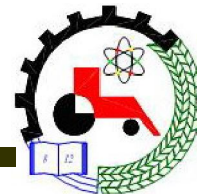
# Minh họa lệnh Polygon





## Chú ý:

---



- Trong file báo cáo không cần đưa hết các hình của bài tập vào.
- Sinh viên lựa chọn hình minh họa cơ bản nhất.
- Có thể gộp chung các bản vẽ cùng buổi vào file báo cáo.
- Bài báo cáo này của bản vẽ 2.1
- Đánh số trang vào góc phải side báo cáo.