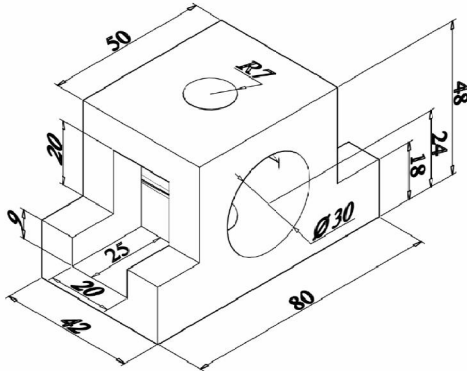
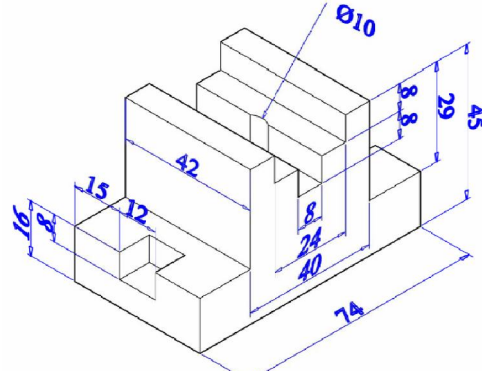


Các lệnh cần thực hiện trong bài tập 4.1:

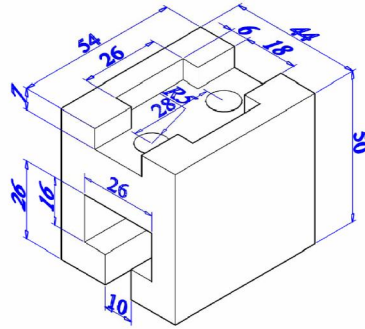
- ✚ Lệnh thiết lập hệ tọa độ: **UCS**
- ✚ Các lệnh tạo khối rắn cơ sở
- ✚ Các lệnh về phép toán Boole: **UNION – SUBTRACT – INTERSECT**
- ✚ Lệnh quan sát trực quan trên mô hình: **VISUAL STYLE**
- ✚ Lệnh quan sát tự do: **3DORBIT**
- ✚ Cách xây dựng mô hình khối rắn phức tạp
- ✚ Cách lệnh 2D khác.



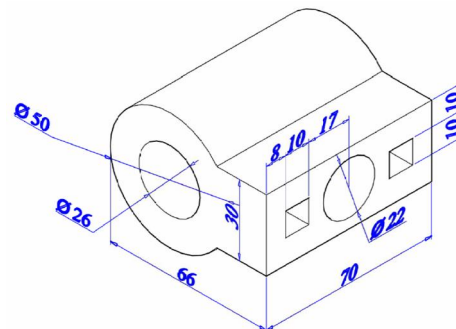
Hình 1



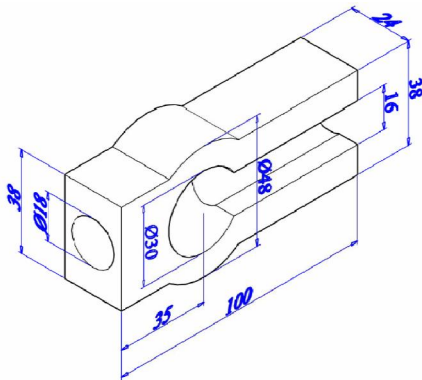
Hình 2



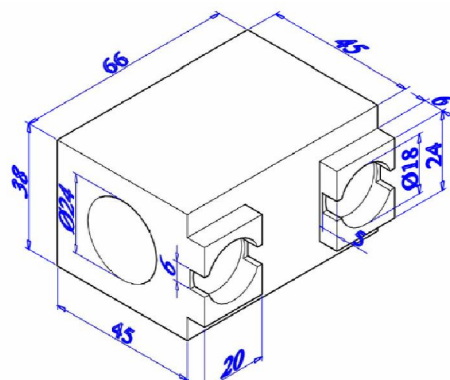
Hình 3



Hình 4



Hình 5



Hình 6