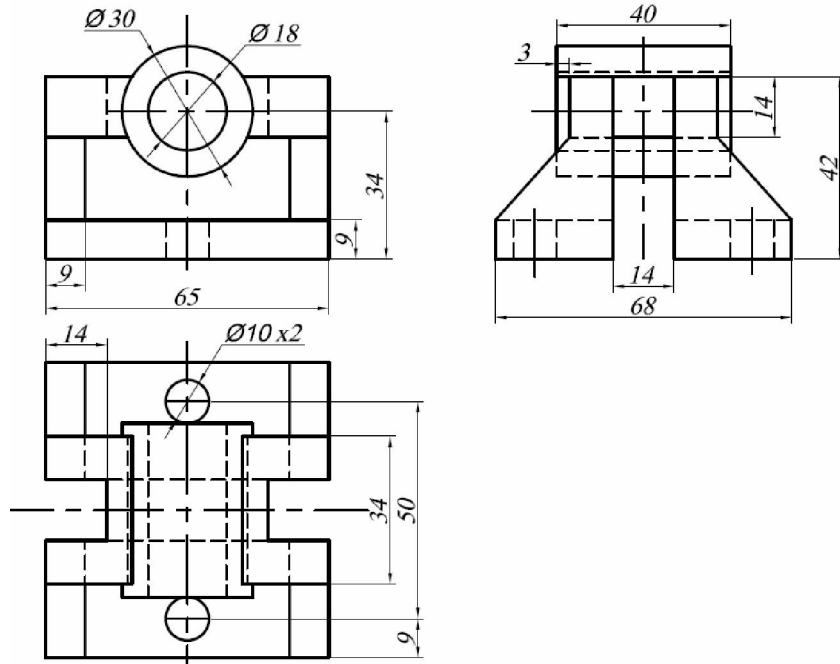
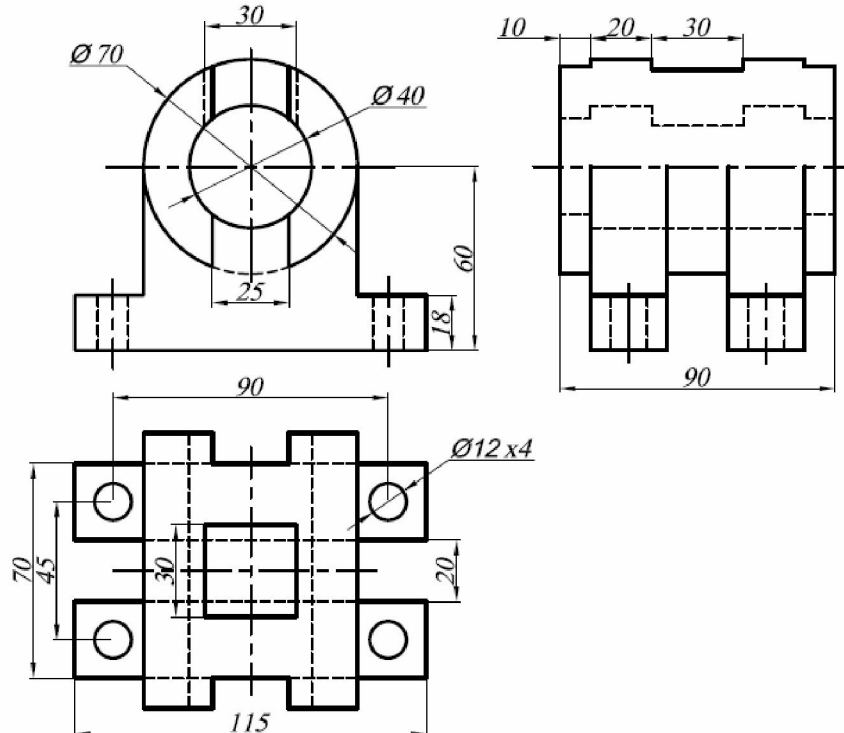


Các lệnh cần thực hiện trong bài tập 5.1:

- ✚ Cách xây dựng mô hình khối rắn phức tạp
- ✚ Lệnh tạo khung nhìn động: **MVIEW**.
- ✚ Lệnh tạo các hình chiếu: **VPOINT**.
- ✚ Lệnh điều chỉnh vị trí giữa các hình chiếu vuông góc: **MVSETUP**.
- ✚ Lệnh tạo đường bao, nét khuất: **SOLPROF**.
- ✚ Lệnh tạo lớp trong giấy vẽ: **VPLAYER**.
- ✚ Trình tự thực hiện phép chiếu từ mô hình 3D sang 2D.
- ✚ Các lệnh đã học ở bài trước và lệnh 2D.



Hình 1



Hình 2