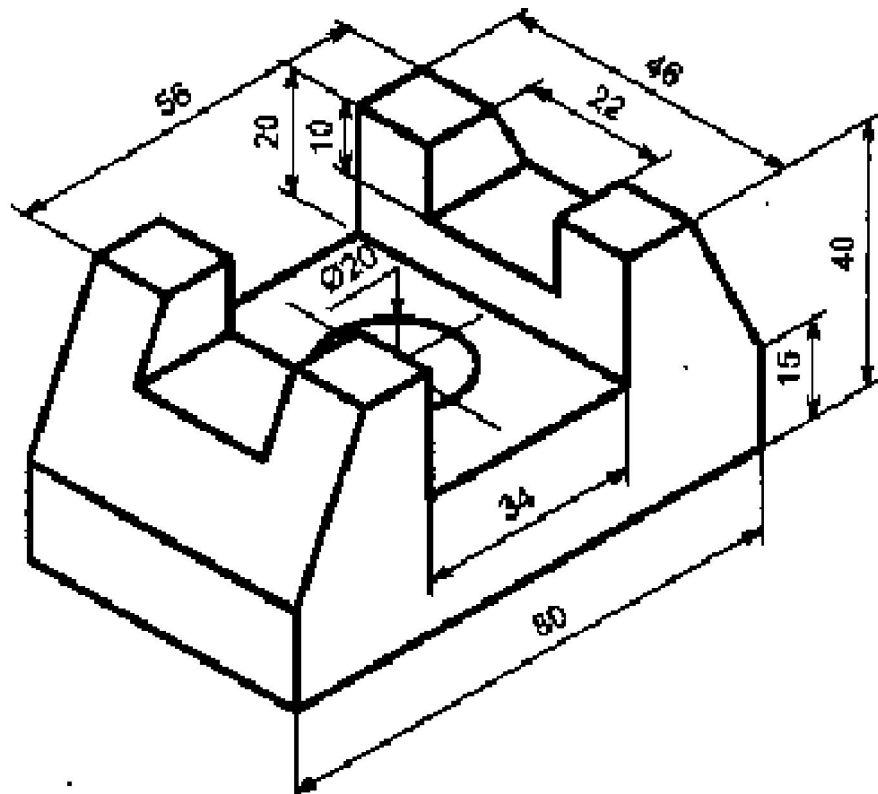


Bài tập 1: Chọn hình biểu diễn thích hợp để biểu diễn vật thể sau:

1.1.



1.2.

